

2015 Trainer Event

BASE DU KIN-BALL ET MODIFICATIONS

Par Terry Gooding

tgooding@omnikin.com

- Le Kin-Ball peut se jouer avec de 3 à 8 équipes de 4 joueurs; chaque équipe a une couleur spécifique et n'a pas besoin de porter de maillots; lorsqu'une couleur est appelée, cette équipe se dirige vers le ballon alors que les autres équipes se déplacent pour couvrir les quatre coins.
- Soyez conscients de la composition de vos équipes afin de rendre la compétition équitable.
- Les quatre membres de l'équipe sont numérotés de 1 à 4, un pour la position de lanceur et les 3 autres à chaque coin du carré défensif
- Trois types d'habileté de frappe: taper des mains ensemble et frapper le ballon avec le dos de l'avant-bras vers la droite ou la gauche; un lancer poussé à deux mains ouvertes; un soulèvement à deux mains ouvertes; **absolument pas de frappe à un bras**
- La position offensive collective est en forme de trépied bas, avec tête baissée et les mains vers le haut sous le ballon (supination) afin de prévenir les blessures
- Définissez une zone tampon de 12' autour du ballon que personne ne peut pénétrer; le ballon doit se rendre au moins aussi loin parallèlement au sol afin d'être considéré une frappe acceptable et compter
- Le professeur appelle la couleur d'une voix forte et claire après que le lanceur ait dit "Omnikin"; on procède de cette façon parce que beaucoup de joueurs n'appellent pas la couleur assez fort pour que tous l'entendent; le professeur peut également s'assurer que les couleurs soient appelées de façon égale

2015 Trainer Event

BASE DU KIN-BALL ET MODIFICATIONS

Par Terry Gooding

tgooding@omnikin.com

- Un point est compté si l'équipe de la couleur appelée n'arrive pas contrôler le ballon avant qu'il ne touche le sol; si celui-ci touche le sol, c'est un point pour toutes les autres équipes
- Les joueurs peuvent utiliser leurs pieds pour garder le ballon au dessus du sol – habileté avancée
- Groupes à bas niveau d'habileté: permettez au ballon de rebondir une fois au sol avant de le contrôler
- 10 secondes pour déplacer le ballon vers un espace différent de la surface de jeu; encouragez le mouvement vers un espace plus ouvert afin de bénéficier de 360 degrés pour frapper le ballon dans l'espace.
- Les étudiants plus jeunes peuvent utiliser un ballon de 33 ou 36 pouces
- Dans un endroit confiné, on peut utiliser les murs pour déplacer le ballon
- La durée d'une partie peut être déterminée par le temps, un certain nombre de points atteints, lorsque tous ont eu la chance de faire le service, ou lorsque le professeur en décide.
- La meilleure pratique instructive en éducation physique: tous les étudiants sont activement engagés dans l'apprentissage – personne ne reste assis ou debout à attendre son tour
- N'oubliez pas d'enduire la baudruche en latex de poudre pour bébé ou de fécule de maïs afin de prévenir sa dégradation
- Équipement limité: divisez la surface de jeu et combinez Ultimate, Handball, Tchoukball, Speedball, etc. ou installez des stations d'habileté/mise en forme autour du périmètre
- Visitez le www.omnikin.com pour plus d'information et idées de jeux