

Plan de leçon #6

Objectif de la semaine : Appellation rapide

De façon à accélérer le rythme du jeu et à diminuer le nombre de fautes d'appellation qui surviennent lorsque les joueurs frappent le ballon au même moment où ils disent la couleur, l'objectif de cette semaine vise à amener les participants à faire leur appellation plus rapidement.

Vous trouverez les détails concernant la faute d'appellation dans votre livre « *Règlement officiels du sport KIN-BALL®* » aux pages 13 et 14. Étant donné que l'appellation peut être faite à n'importe quel moment suivant le premier contact en défense et avant la frappe, l'idée derrière l'objectif de cette semaine est d'amener les participants à compléter leur appellation entre le 2^e et le 3^e contact.

Jeux modifiés :

Afin d'encourager les participants à utiliser cette habileté en situation de jeu, vous pouvez utiliser l'un des deux jeux modifiés décrits ci-dessous.

Le **premier** jeu modifié consiste à donner un point bonus à l'équipe chaque fois que cette dernière est en mesure de compléter son appellation entre le premier et le troisième contact en défense. Afin d'aider les équipes à bien réaliser cet objectif, nous vous recommandons de leur indiquer d'utiliser l'habileté décrite dans le *Plan de leçon #3*, le contrôle à deux, pour ramener le ballon au centre du terrain et ainsi avoir plus de temps pour effectuer l'appellation avant que le troisième contact ne soit établi. En procédant ainsi, les joueurs auront plus de temps afin de communiquer ensemble pour déterminer lequel fera l'appellation.

En travaillant ainsi, l'équipe démontrant la meilleure maîtrise de ce critère recevra davantage de points et sera d'autant plus impliquée dans le jeu que les deux autres. Si vous utilisez ce jeu modifié, afin d'éviter que ce soit toujours la même équipe qui se fait attaquer, nous vous recommandons de bien équilibrer vos équipes et vous suggérons de remettre les points à zéro toutes les deux minutes.



Ce jeu modifié est plus efficace si vos participants sont plus jeunes (de niveau primaire).

Pour le **second** jeu vous exigerez de vos élèves que l'appellation soit complétée avant que le troisième contact n'ait lieu. Encore une fois vous pourrez exiger de vos élèves qu'ils ramènent le ballon au centre du terrain tel que décrit dans le *Plan de leçon #3*, en utilisant le contrôle à deux. Une fois qu'ils auront réalisé le degré de communication requis pour effectuer cet objectif correctement, vous pourrez les laisser frapper le ballon de n'importe quel endroit sur le jeu tout en vous assurant qu'ils respectent la condition imposée. Si, pendant le jeu modifié, les équipes ne respectent pas cette condition, elles se verront décerner une faute d'appellation.

Vous remarquerez alors que le rythme du jeu augmentera et que les joueurs feront l'appellation de plus en plus rapidement, ce qui devrait diminuer le nombre de fautes d'appellation.

De façon à vous assurer que le jeu modifié porte ses fruits, nous vous recommandons à nouveau de vous assurer que les équipes sont équilibrées.

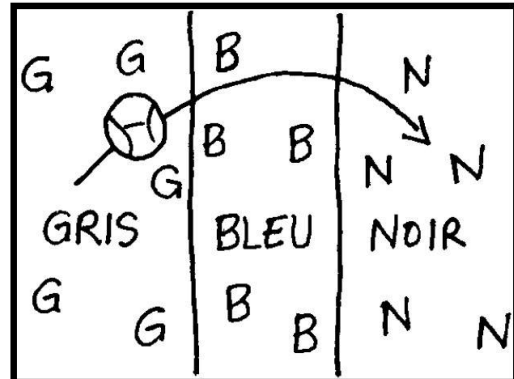
Ce jeu modifié est plus efficace si vos participants sont plus âgés (de niveau secondaire).

RAPPEL : L'utilisation d'un jeu modifié ne devrait pas se faire pour la totalité du temps alloué au jeu. Vous ne devriez utiliser ce jeu que pour un maximum de 10 minutes si votre activité dure une heure.

Jeu de la semaine

Ballon milieu

Diviser le groupe en 3 équipes. L'une est entre les 2 autres. Les 2 équipes qui se trouvent à l'extrémité doivent se passer le ballon (en le frappant comme ils le feraient en situation de jeu, c'est-à-dire, en prenant position sous le ballon et en désignant un joueur pour exécuter la frappe), par-dessus les joueurs de l'équipe qui se trouve au milieu qui eux, tentent d'intercepter le ballon. Avant de frapper le ballon, les équipes sur les côtés doivent procéder à une appellation. S'il y a interception, l'équipe du milieu remplace l'équipe qui n'a pas réussi son lancer.



Consigne de sécurité :

Afin d'éviter les blessures, assurez-vous que vous indiquez à vos joueurs de l'équipe du milieu de bien rester à 6 pieds du ballon lors de la frappe par l'une des équipes aux extrémités pour ne pas recevoir le ballon en plein visage.

Merci de votre intérêt pour ce sport, contactez-nous si vous avez quelques questions que ce soit!

Pierre-Julien Hamel
 Directeur général FIKB
 +1-514-252-3210
info@kin-ball.com