

# 2015 Trainer Event

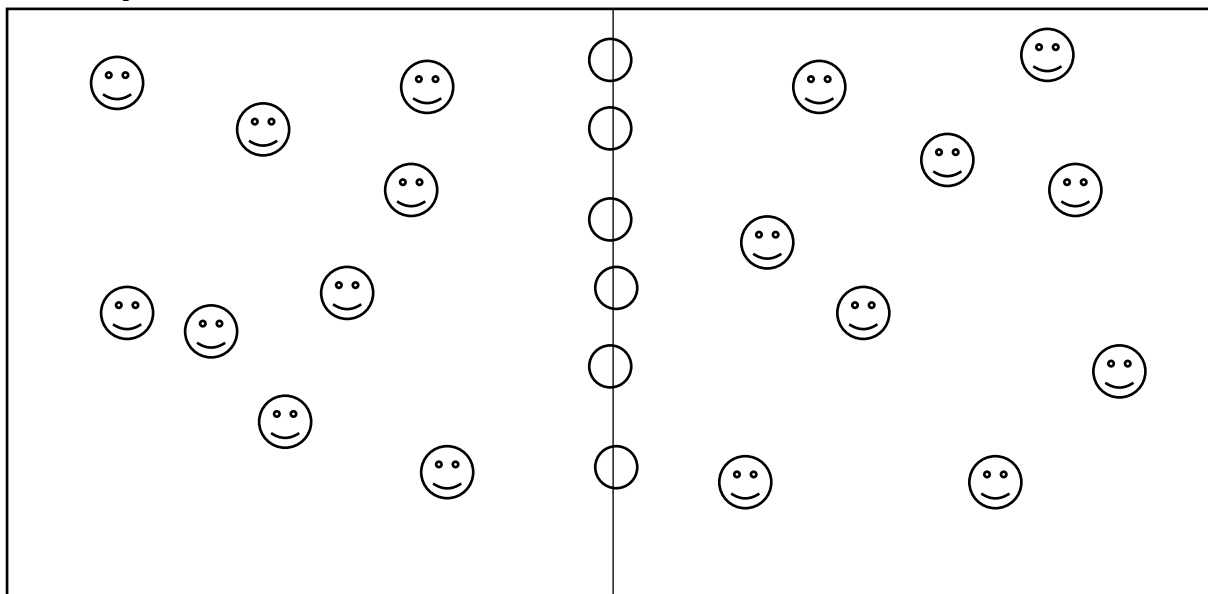
## LE VOISIN D'EN ARRIÈRE

### Aménagement physique

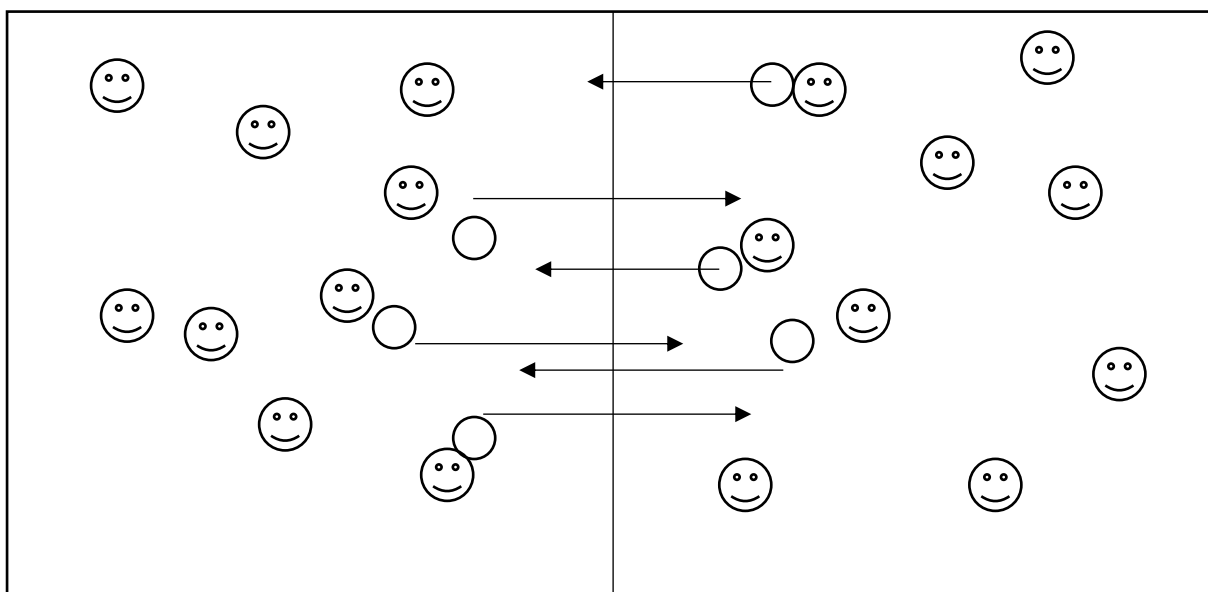
2 équipes

Une de chaque côté de la surface de jeu

Beaucoup de ballons au centre



Lorsque l'éducateur siffle, chaque membre de l'équipe court et attrape quelques ballons et commence à les lancer de l'autre côté.



Après 1-2 minutes, l'éducateur siffle à nouveau pour arrêter le jeu. Il comptera combien de ballons il y a de chaque côté. Il donnera un point à l'équipe qui aura le moins de ballons.

# *2015 Trainer Event*

## **Adaptations et variations**

L'éducateur choisit un ballon ou demande à quelqu'un de le faire. (exemple: seulement Air 24'). À la fin de la partie, l'équipe qui aura ce ballon de leur côté voit l'équipe adverse remporter un point.

Quelques ballons peuvent valoir plus de points, l'équipe ayant le moins de points remporte.

Les joueurs ne peuvent utiliser que leurs mains, tête, pieds, travailler ensemble etc.



**OMNIKIN®**

